**TORNEIO CHAMPIONS LEAGUE ESTORIL 2017 – CLUBE ESTORIL**

**FINALIDADE**

**Artigo No. 01 - Finalidade**

Este torneio tem como finalidade incrementar a prática do Futebol Suíço numa confraternização de respeito e amizade.

**ORGANIZAÇÃO**

**Artigo No. 02 - Organização**

Uma promoção e realização do Clube Estoril juntamente com o Departamento de Esporte do Clube Estoril e auxiliar(es) direto, encarregados pela organização dos jogos em conformidade com o disposto neste regulamento.

**INSCRIÇÕES**

**Artigo No. 03 - Participantes**

Somente poderá participar do “Torneio Champions League 2017” – Clube Estoril, associados do Clube Estoril, com quinze anos completos ou mais, associados que completem quinze anos no ano de 2017, desde que o responsável assine o documento de “Termo de responsabilidade” disponibilizado pelo Departamento de Esportes e pessoas convidadas pela Comissão de Futebol, neste caso somente para a posição de goleiro, caso haja a necessidade.

**Artigo No. 04 - Período**

**O período de inscrição será previamente anunciado** pelos encarregados da organização e fixado em mural e colocado no site do clube. As datas para a semifinal e final, somente poderão ser definidas após o período de inscrição, devido a montagem das equipes e respectivos grupos e cruzamentos.

*Parágrafo 1º*: **Após a data final não serão mais aceitas inscrições,** devido a necessidade de montagem das equipes. A comissão **NÃO** montará uma “**Lista de Espera**”, para o(s) associado(s) que perder(em) o prazo de inscrições.

*Parágrafo 2º: Caso o atleta considerado cabeça de chave, linha número 2(dois) ou linha número 3(três), que fazem a diferença técnica na equipe se ausentarem por duas partidas e for eliminado, conforme Artigo No 10, Parágrafo Único, poderá ser substituídos por outro atleta do mesmo nível técnico não inscrito na competição, passando primeiramente pelo consentimento do capitão da equipe e logo em seguida pela avaliação da comissão de futebol.,*

**Artigo No. 05 – Inscrição**

Lista será disponibilizado junto ao Departamento de Esportes, estas deverão ser inscritas por associados que desejem **jogar na linha, para os goleiros terá uma única lista.**

Para inscrever-se deverá informar o **nome completo, numero do titulo, telefone para contato,** sem estas informações a inscrição será considerada **inválida**.

*Parágrafo Único*: Não será permitido a abertura de lista com times locais, sem o consentimento da Comissão de Futebol, bem como rasuras nas listas preenchidas, em tal ocorrência será tomada(s) medida(s) punitiva para quem rasurar a lista, podendo ser desde suspensão de uma rodada do torneio vigente e/ou exclusão desse torneio.

**MONTAGEM DAS EQUIPES**

**Artigo No. 06 – Mínimo e Máximo de atletas**

As equipes serão formadas, tendo na linha 11 atletas.

**Artigo No. 07 – Montagem da equipe**

**Será levado em consideração na montagem, primeiramente o “nível técnico” que cada equipe terá**, dividindo os atletas por linha em seguida sorteio para alocar os atletas nos times. entendendo que isso exigirá que cada equipe tenha a condição de “competir”, ou seja, evitando montar uma equipe forte e na(s) outra(s) os associados ficarem sem ninguém de um nível técnico melhor e assim tornar a equipe sem condição de competir também, assim estamos garantindo a condição de competitividade de todos. **Ressaltamos que o goleiro não será considerado nesta montagem de time.**

**Artigo No. 08 – Aprovação da equipe**

Após a montagem das equipes os times passaram pela aprovação de toda a Comissão de Futebol, para uma ultima checagem quanto ao critério de “nível técnico”.

Caso seja necessário, alguma correção será feito ajuste na montagem procurando dar uma maior competitividade no torneio.

*Parágrafo Único*: A Comissão de Futebol é soberana e poderá vetar a participação de alguma equipe que esteja formada em desacordo com o presente regulamento.

**ATLETA**

**Artigo No. 09 – Material**

Não será permitido em hipótese alguma o uso de chuteiras de travas e ou chuteiras de travas cerradas. Para a disputa da partida **o atleta terá que estar calçando tênis tipo suíço, com calção adequado e meião**.

**Artigo No. 10 – De linha**

O atleta terá seu direito reservado, para atuar em qualquer posição, desde que, não tenha atuado em outra equipe.

*Parágrafo Único*: Ao se inscrever automaticamente o atleta estará assumindo o compromisso de participar dos jogos nas datas (sábado) e horários estabelecidos, desta forma caso o mesmo falte de maneira injustificada, o mesmo estará automaticamente eliminado do torneio. Para considerar a **falta justificada** o atleta deverá procurar o Comissão de Futebol e/ou Departamento de Esportes e apresentar **justificativa**, esta justificativa será aceita no **máximo 1(hum) vezes**, após isso o atleta estará automaticamente eliminado do torneio.

**Artigo No. 11 – Goleiro**

Os goleiros inscritos no jogo, **no momento do jogo, o arbitro chamará os capitães e será feito um sorteio** para determinar em qual “meta” cada um atuará. Os goleiros terão sua classificação a parte dos atletas de linha, aonde **ao final os 4 melhores irão para a semifinal**, também nesta fase (semifinal) será montado a tabela dos jogos e a partir deste jogo não haverá mais mudança para a final.

**DISPUTAS**

**Artigo No. 12 – Primeira fase**

O torneio será disputado por 10(dez) equipes divididos em dois grupos A e B, onde se enfrentarão grupo contra grupo e serão classificadas duas equipes de cada grupo para o quadrangular final.

**Artigo No. 13 - Tempo**

Cada partida a duração de **2 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos**, com intervalos de **5 (cinco) minutos**. Haverá tolerância no máximo de 15 (quinze) minutos no tempo programa na tabela de jogos para a apresentação das equipes.

**Artigo No. 14 – Dia e Horário**

O torneio será disputado aos **sábados a partir das 15:00 horas e** assim sucessivamente para todas as rodadas. Poderá haver partidas em outros dias e/ou horários, dependendo das condições climáticas e estas serão marcadas pela Comissão de Futebol.

*§ 1º.*: Terminado o prazo de tolerância, ficará a critério da coordenação questionar junto ao capitão da equipe adversária, se aceita ou não aguardar a equipe entrar em campo para iniciar o jogo.

*§ 2º.*: Em caso de W.O., a equipe estará automaticamente eliminada do torneio.

*§ 3º.*: Em caso de W.O., a equipe adversária ganhará o jogo pelo placar de 1x0.

*§ 4º.*: Os resultados anteriores referente a equipe que causou W.O. não serão alteradas com relação ao saldo de gols.

*§ 5º.*: Em caso a equipe que causou W.O. tiver outro jogo posterior a sua eliminação a equipe adversária também ganhará o jogo pelo placar de 1x0.

*§ 6º.*: Em caso de W.O. e sem nenhum motivo justificável, os atletas da equipe que não estiverem presentes **perderá(ão) 12 pontos na COPA DO ENTARDECER 2017.**

**Artigo No. 15 - Substituição**

A substituição dos atletas será livre, dentro os participantes da equipe.

*§ 2º.*: Somente o goleiro poderá ser substituído por outro, por motivo de contusão e/ou outro grave.

**Artigo No. 16 – Faltas**

Todas as faltas serão de interpretação do árbitro e serão de cobrança direta. A equipe que atingir a marca de 6 (seis) faltas coletivas por período (1o. tempo, 2o. tempo), será punida cada falta “posterior” com a cobrança de tiro livre direto**, na marca posterior ao pênalti.**

**Artigo No. 17 – Lateral**

As cobranças dos arremessos laterais serão somente com as mãos.

**Artigo No. 18 - Início**

Uma partida somente poderá ser disputada, quando estiverem presentes no mínimo 6 atletas de linha em cada equipe mais os goleiros, sendo que sua continuidade poderá ocorrer com 5 na linha.

**Artigo No. 19 – Término Anormal**

Quando uma equipe ficar com menos de 5 (cinco) atletas, seja qual for o motivo, a partida deverá ser encerrada e a equipe perderá os pontos da partida seja qual for o placar, ficando com o resultado de 1x0 para a equipe completa. Caso ambas fiquem reduzidas, nenhuma somará pontos e o resultado desconsiderado.

**Artigo No. 20 – Carrinho**

**Não será aceito nenhum tipo de jogada que envolva o “carrinho”,** sobre nenhum pretexto, que seja apresentado pelo atleta, devendo a arbitragem aplicar tal jogada como falta. Caso o mesmo ainda seja praticado de forma mais desleal, aonde na jogada com o carrinho atinja o adversário, devera ser aplicado cartão amarelo, azul ou vermelho, conforme o critério do arbitro do jogo**. Essa será a orientação dada a arbitragem pela Coordenação de Futebol.**

**CLASSIFICAÇÃO**

**Artigo No. 21 - Classificação**

Ao final das partidas da primeira fase, serão classificadas duas equipes de cada grupo para o quadrangular final, onde o primeiro colocado do grupo A enfrentará o segundo colocado do grupo A e o primeiro colocado do grupo B enfrentará o segundo colocado do grupo B. As equipes vencedoras fazem a final e os perdedores disputam o 3º. e 4º. Lugar;

**Artigo No. 22 - Pontuação**

Os pontos serão computados por equipe, sendo da seguinte forma:

**Vitória.................................. 03 pontos**

**Empate................................. 01 ponto**

**Derrota................................. 00 ponto**

**Artigo No. 23 - Desempate**

Caso haja empate na somatória de pontos ganhos no final da fase classificatória, o critério de desempate será o seguinte pela ordem de eliminação dos itens:

a) Maior número de vitórias na fase

b) Saldo de gols

c) Maior quantidade de gols marcados

d) Sorteio.

**Artigo No. 24 – Pontuação dos GOLEIROS**

Os pontos serão computados individualmente, sendo da seguinte forma:

**Vitória.................................. 03 pontos**

**Empate................................. 01 ponto**

**Derrota................................. 00 ponto**

**Artigo No. 25 – Desempate dos GOLEIROS**

Caso haja empate na somatória de pontos ganhos no final da fase classificatória, o critério de desempate será o seguinte pela ordem de eliminação dos itens:

a) Maior número de vitórias na fase

b) Menor numero de gols sofrido

c) Sorteio

**FASES FINAIS**

**Artigo No. 26 – Finais**

Em terminado empatado, a disputa pela vitória se dará através de cobranças de 03 (três) penalidades máximas, em se mantendo o empate, serão cobradas penalidades alternadas ate que se defina um vencedor;

*Parágrafo Único*: As cobranças deverão ser executadas, pelos titulares ao final do jogo, caso ainda persista o empate e todos os titulares incluindo os goleiros tenham batido, os reservas deverão bater, para somente depois voltar, algum jogados a bater.

**PREMIAÇÃO**

**Artigo No. 27 – Premiação**

O Clube Estoril premiará:

**01 troféu para a equipe Campeã**

**01 troféu para a equipe Vice-Campeã**

**01 troféu para a equipe 3a. Colocada**

**Medalhas para os atletas Campeão, Vice-Campeão e Terceiro**

**01 troféu para o Artilheiro**

**01 troféu para o Melhor Goleiro**

**PENALIDADES E PUNIÇÕES AOS ATLETAS**

**Artigo No. 28 – Expulsão**

A expulsão simples, será punida com uma partida de suspensão.

**Artigo No. 29 – Tumultuar**

Todo atleta que por algum motivo**, tumultuar o torneio** ou a disputa das partidas ou mesmo desrespeitar árbitros, estará passivo da penalidade descrita no parágrafo anterior, além de outras punições a serem aplicadas pela **Comissão de Futebol**, de acordo com a gravidade do ato.

**Artigo No. 30 – Expulso**

Atleta expulso pelo árbitro que continuar tumultuando ou prejudicando o andamento normal da partida em curso, ou mesmo, continuar a agredir fisicamente ou verbalmente outro atleta, seja de equipe adversária ou de sua própria equipe, árbitro, comissão organizadora, este **estará automaticamente eliminado do torneio e das demais competições, como exemplo: Copa dos veteranos e outras que estiverem acontecendo no período, além do que estará sujeito ao enquadramento dentro do Regulamento Interno do Clube Estoril,** no que se refere à disciplina.

**Artigo No. 31 – Abandono**

Atleta que **abandonar** a partida no seu transcorrer, sem nenhum motivo justificável, o mesmo **estará automaticamente eliminado do torneio**. E o mesmo ainda será enquadrado no artigo que trata de “Tumultuar” o torneio.

**ARBITROS**

**Artigo No. 32 – Cartões**

Os árbitros trabalharão com 3 (três) cartões para efeito de punições:

**Cartão amarelo...................... Advertência**

**Cartão azul............................ Suspensão por 3 (três) minutos e na equipe**

**não poderá entrar outro no lugar deste**

**Cartão vermelho................... Expulsão**

**Artigo No. 33 – Expulsão\Suspensão**

O atleta que por algum motivo for expulso ou suspenso de uma partida e se recusar a abandonar o campo, será dado pelo árbitro a tolerância de 5 (cinco) minutos.

Extrapolando este prazo, a equipe ao qual o mesmo pertence será declarada perdedora pelo placar de 1x0, se estiver empatada ou estiver ganhando. Mas, quando estiver sendo derrotada, será mantido o placar para efeito de artilharia e a equipe marcará os pontos citados neste regulamento. E o mesmo ainda será enquadrado no artigo que trata de “Tumultuar” o torneio.

**CASOS OMISSOS**

**Artigo No. 34 – Casos Omissos**

Casos omissos ao presente regulamento, serão julgados pela Comissão de Futebol.

Campo Grande/MS, 07 de julho de 2017.

Comissão de Futebol

**OLAVO DE OLIVEIRA COSTA – PRESIDENTE Título 823/P**

**ANDRE LUIS MANDU MOREIRA - Título 11032**

**ANTÔNIO CARLOS BAUCE - Título 0161**

**PEDRO CONSTANTINO ROZALES NETO - Título 1205/P**

**DIÓGENES AUGUSTO O. SANCHES - Título 0012-0**

Clube Estoril / Diretor do Clube

**Sr. ÉDER PEREIRA MENDES**

Clube Estoril / Presidente

**Sr. HORÁCIO PEREIRA ANDRINO**