

CLUBE ESTORIL
DIRETORIA DE ESPORTES

REGULAMENTO DA COPA DA MADRUGADA

FASE CLASSIFICATÓRIA:

DAS FINALIDADES

As copas têm como finalidade incrementar a prática do Futebol Suíço numa confraternização de respeito e amizade

DA ORGANIZAÇÃO

Uma promoção e realização do Clube Estoril, juntamente com o Coordenador de Futebol e auxiliar direto, encarregados pela organização dos jogos em conformidade com o disposto neste regulamento.

DAS TAXAS

O atleta que contribuir com a taxa de R\$ 20,00 (Dez Reais) valor este que será revertida para cobrir despesas da festa de encerramento da copa, receberá **2 (dois) pontos de bonificação** na fase classificatória.

Parágrafo único – O atleta deverá fazer a contribuição, até a quarta rodada para o computo da pontuação e o filho no mesmo título do pai terá direito aos 2 pontos também.

DAS NORMAS DA COPA

1. QUANTO A APRESENTAÇÃO E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

- 1.1. O atleta que joga na linha e no gol poderá pontuar nas duas posições. Sendo que no final da fase de classificação em relação a participação dos goleiros terá preferência o atleta que atua somente no gol..
- 1.2. A copa será disputada conforme o calendário, previamente anunciado pelos encarregados da organização e fixado no mural e colocado no site do clube, tendo cada partida duração de **2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos**, com intervalos de **5 (cinco) minutos**;
- 1.3. A copa será disputada aos domingos, iniciando às 06:00 horas, assim sucessivamente, para todas as rodadas;

1.4. A colocação do nome na lista de jogos da rodada será iniciada a partir das 05:00 horas, até que se complete cada jogo;

1.4.1. Somente o atleta poderá colocar seu nome na lista de presença, no ato da sua inscrição, o mesmo deverá assinar a referida lista. Caso um atleta inclua o nome de terceiros na lista, poderá ser punido. **Exceto Pai para Filhos ou Filho para Pai, devendo a pessoa presente assinar as respectivas linhas.**

1.5. As equipes serão divididas por 02 (dois) capitães, que deverão antes da escolha, aguardar a chamada dos inscritos 30 (trinta) minutos antes do início da primeira partida. Nas 2 últimas rodadas, só poderão escolher as equipes, jogadores que necessitem dos pontos para a sua classificação para as finais;

1.6. As escolhas dos atletas deverão ser de forma harmônica, devendo haver um equilíbrio técnico entre as equipes escolhidas. **Depois de entregue a lista das equipes ao coordenador não poderá haver reclamação quanto aos times escolhidos;**

1.7. Uma vez colocado o nome na lista, o atleta **NÃO** poderá trocar de posição ou de jogo com outro atleta inscrito, posteriormente ou anteriormente, mesmo estando ambos os presentes;

1.7.1. O atleta que não estiver presente no momento da chamada será, automaticamente, substituído pelo primeiro atleta da lista, do jogo seguinte, que esteja presente no momento da chamada;

1.8. Em caso de recusa e/ou ausência, caberá a vaga ao próximo atleta, assim sucessivamente;

1.9. Ao atleta que foi substituído, este somente poderá efetuar sua inscrição, na lista que estiver em formação no momento de sua chegada;

(obs.: vai para o final da lista)

1.9.1. Nas fases de classificação e final, caso o atleta se contunda no decorrer da partida, este não poderá ser substituído em nenhuma hipótese,

1.10. Ao final das rodadas os 28 (vinte e oito) atletas com maior número de pontos, e os 04 (quatro) goleiros na mesma condição, que serão escolhidos no momento da formação das 04 (quatro) equipes finalistas;

1.10.1. As equipes finalistas serão formadas pelo mesmo critério da fase classificatória isto é, o atleta escolherá qual partida deseja jogar e as equipes serão formadas no par ou ímpar até a partida final;

Obs. Apenas na fase semi – final, no ato da chamada de presença (respeitando a ordem de classificação) cada atleta escolherá a partida que deseja jogar.

1.10.2. Não existirão atletas reservas;

1.10.3. Caso, no momento da formação das equipes finalistas algum atleta não esteja presente, o mesmo será substituído pelo atleta presente melhor classificado, portanto, os atletas que se classificarem logo após a 28ª posição, caso desejam participar das finais do campeonato, deverão estar presentes no local e na hora da chamada;

1.11. Caso 2 (dois) ou mais atletas, terminarem com o mesmo número de pontos na fase classificatória, o critério para o desempate será o seguinte:

A	MAIOR NÚMERO DE PARTICIPAÇÕES NAS RODADAS DE CLASSIFICAÇÃO;
B	MENOR NÚMERO DE PONTOS PERDIDOS POR CARTÕES;
C	PELA IDADE (O MAIS VELHO) TERÁ A PREFERÊNCIA.

1.12. Os pontos serão computados por rodada, individualmente, inclusive os goleiros, sendo da seguinte forma:

VITÓRIA	04 PONTOS
EMPATE	02 PONTOS
DERROTA	01 PONTO
REPESCAAGEM COM VITÓRIA	01 PONTO

1.13. Só poderão marcar pontos os atletas que efetivamente, participarem das partidas programadas em cada rodada;

1.14. O jogador de linha que entrou para colaborar no **GOL**, não poderá ir para a linha nessa partida, mesmo em caso de contusão de algum atleta de linha, não podendo também ultrapassar a linha que divide o campo e terá uma pontuação simbólica na classificação dos goleiros (1 ponto por rodada).

1.15. Caso a rodada tenha dado o seu início, ou seja tenha sido concluído ao menos um jogo e caso aconteça algum imprevisto que não permita o início ou conclusão dos demais jogos, considerando-se neste caso chuva, falta de energia ou outro motivo que não permita a realização da(s) partida(s) em nenhum dos campos, será utilizado a “tabela de maioria de jogos” abaixo, aonde considera número de times inscritos a lista de presença de associados inscritos e os jogos que tenham o mínimo de 12 atletas:

TABELA DE MAIORIA DE JOGOS

Inscritos	Realizados	Impossibilitado
9	5	4
8	5	3
7	4	3

6	4	2
5	3	2
4	3	1
3	2	1

- No caso de não atender a maioria dos jogos realizados, considera – se cancelada a rodada e será dado 1 ponto de presença a todos os inscritos na lista de presença.
- No caso de realização da maioria dos jogos, os resultados serão mantidos e as devidas pontuações aplicadas. Como o campeonato tem a característica de ponto individual e os demais associados ficarem impedidos de competir, será dado 2 pontos aos inscritos na lista de presença que não jogaram.

1.15.1 Ressaltamos que caso haja impedimento de uma partida ou até mesmo a conclusão dela em um dos campos a mesma deverá continuar no outro campo, desde que o mesmo apresente condição para isso, devendo os atletas darem sequência da mesma imediatamente no outro campo, ou aguardarem o término da partida em curso para dar a sequência de sua partida. A decisão sobre a condição do campo, ficará a cargo da administração do campo, encarregado do futebol e da comissão de futebol. Uma vez que se considere o campo em condição, a partida deverá dar o seu curso normal. Caso algum atleta abandone o jogo em curso, será aplicado o artigo 2.3.

2. DOS ATLETAS

- 2.1. O atleta terá seu direito reservado, para atuar em qualquer posição;
- 2.2. Será expressamente proibido a participação de partidas consecutivas, tanto quanto na linha como no gol.
- 2.3. Em caso de um atleta **abandonar** a partida no seu transcorrer, por motivo fútil, o mesmo **perderá 3 (três) pontos** na sua classificação individual e receberá automaticamente o **cartão vermelho**, assim ficando suspenso da próxima rodada.
- 2.4. **Será permitido** a participação no campeonato atletas com **15 (quinze) anos completos** e com **14 anos** desde que apresentem a autorização específica apresentada pelo responsável.
- 2.5. A partida da repescagem poderá ser realizada desde que, tenha o número de 12 atletas de linha, sendo que, tenha no mínimo 7 jogadores que ainda não disputaram nenhuma partida.

Parágrafo Único: Caso tenha um atleta repescado na partida, essa será considerada a partida da repescagem.

2.6. Aos atletas que participarem dos primeiros jogos, e que sofram a derrota no jogo em que disputou, terá o direito de participar do último jogo como atleta **repescado**, tendo o direito de somar **1 (um) ponto** em sua pontuação individual em caso de vitória;

(obs.: os atletas que estão na partida que antecede o jogo da repescagem terão que esperar o termino da mesma para colocarem o nome na lista de repescagem.)

2.7. Não será permitida a participação nas partidas dos atletas quando for constatado pelos encarregados da organização, **estado de embriaguez**, podendo o mesmo ser penalizado, onde os mesmos devem se recompor para que tenha condições físicas para participar do evento.

3. DAS PARTICIPAÇÕES DOS GOLEIROS

3.1. O atleta que for apenas goleiro terá preferência na fase de classificação;

3.2. Essa prioridade só terá valor caso o goleiro tenha participado 50% do campeonato;

3.3. O jogador de linha que entrou para colaborar no **GOL**, não poderá ir para a linha nessa partida, mesmo em caso de contusão de algum atleta de linha, não podendo também ultrapassar a linha que divide o campo e terá uma pontuação simbólica na classificação dos goleiros (1 ponto por rodada).

4. DAS PENALIDADES E PUNIÇÕES

4.1. Todo atleta que por algum motivo, **tumultuar o campeonato** ou a disputa das partidas ou mesmo desrespeitar árbitros, estará passivo de penalidades a serem aplicadas pela **comissão de futebol e ou a comissão de ética do Clube Estoril** que vem desde advertência até a **suspensão do atleta do campeonato**;

4.2. Todo atleta que por algum motivo, **agredir fisicamente** (chutes, socos, pontapés, cuspe, etc.) o seu adversário ou o próprio jogador da sua equipe, ou mesmo o árbitro da partida, estará automaticamente **eliminado do campeonato**;

4.2.1. Atleta expulso pelo árbitro que continuar tumultuando ou prejudicando o andamento normal da partida em curso, ou mesmo, continuar a agredir verbalmente outro atleta, seja de equipe adversária ou de sua própria equipe, árbitro, encarregados da organização, este **estará automaticamente eliminado do campeonato, além do que estará sujeito ao**

enquadramento dentro do Regulamento Interno do Clube Estoril, no que se refere à disciplina;

4.3. Quando um atleta for **expulso**, este terá **3 (três) pontos negativos na sua pontuação e ainda ficará suspenso automaticamente da rodada seguinte;**

4.4. Das atitudes disciplinares (cartões) que pesarão contra o atleta sendo descontado dos pontos ganhos na sua pontuação e lançados em súmula, sendo:

AMARELO	01 PONTO NEGATIVO
AZUL	02 PONTOS NEGATIVOS, FICANDO FORA DA PARTIDA EM CURSO DURANTE 3 (TRÉS) MINUTOS
VERMELHO	03 PONTOS NEGATIVOS, INDEPENDENTE DO RESULTADO DA SUA PARTIDA E NÃO PODERÁ JOGAR A PRÓXIMA RODADA

4.5. Caso o atleta receba o cartão vermelho na ultima rodada, sendo este classificado para fase semi-final, estará livre da suspensão do próximo jogo.

4.6. Se o atleta for expulso nas fases semi-final e final, como estará suspenso automaticamente, este será substituído por outro atleta conforme critérios de classificação.

5. DOS ARBITRIOS

5.1. Não será permitido em hipótese alguma o uso de chuteiras de travas e ou chuteiras cerradas. Para a disputa da partida o atleta terá que estar calçando chuteira, tipo suíço, com calção adequado e meia;

5.2. Todas as faltas serão de tiro livre direto;

5.2.1. As cobranças dos arremessos laterais deverão ser com as mãos;

5.2.2. A equipe que atingir a marca de 06(seis) faltas coletivas por período, será punida, cada falta posterior, com a cobrança de tiro livre direto, na marca dos nove metros, inclusive nas partidas da fase final;

5.3. O atleta, que por algum motivo for expulso ou suspenso de uma partida, se recusar a abandonar o campo será dado pelo árbitro à tolerância de 05(cinco) minutos. Extrapolando este prazo, a equipe ao qual o mesmo pertence será declarada perdedora pelo placar de 1 x 0, se estiver empatada ou estiver ganhando, mas quando estiver sendo derrotada, será mantido o placar para efeito de artilharia e a equipe marcará os pontos citados neste regulamento.

6. DO ENCERRAMENTO DA FASE CLASSIFICATÓRIA E FINAL

6.1. Após as realizações das rodadas das fases classificatórias das copas, serão selecionados 28 (vinte e oito) atletas com maior numero de pontos, e os 04 (quatro) goleiros na mesma condição, que serão escolhidos no momento da formação das 04 (quatro) equipes finalistas;

6.1.1. As equipes finalistas serão formadas pelo mesmo critério da fase classificatória isto é, o atleta escolherá qual partida deseja jogar e as equipes serão formadas no par ou impar ate a partida final;

Obs. Apenas na fase semi – final, no ato da chamada de presença (respeitando a ordem de classificação) cada atleta escolherá a partida que deseja jogar.

6.2. A chamada para as partidas finais serão determinadas no final da fase classificatória pelos encarregados da organização;

6.2.1. Não existirão atletas reservas;

6.2.2. Caso, no momento da formação das equipes finalistas algum atleta não esteja presente, o mesmo será substituído pelo atleta presente melhor classificado, portanto, os atletas que se classificarem logo após a 28ª posição, caso desejam participar das finais do campeonato, deverão estar presentes no local e na hora da chamada;

6.2.3. Os jogos das semi-finais e finais serão disputados em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos. Em termino empatado, a disputa pela vitória se dará através de cobranças de 03 (três) penalidades máximas e em se mantendo o empate, serão cobradas penalidades alternadas ate que se defina um vencedor;

7. DAS PREMIAÇÕES

Serão agraciados com premiações:

Obs.: as premiações, quanto a troféus ou medalhas, será definido até ao encerramento da determinada copa.

1.	A EQUIPE CAMPEÃ	COM TROFÉUS
2.	A EQUIPE VICE-CAMPEÃ	COM TROFÉUS

3.	A EQUIPE 3ª COLOCADA	COM TROFEUS
4.	O ARTILHEIRO	COM TROFÉU
5.	O ATLETA MAIS PONTUADO	COM TROFÉU
6.	O ATLETA DESTAQUE	COM TROFÉU
7.	O MELHOR GOLEIRO CAMPEONATO	COM TROFÉU

8. DAS PENALIDADES A SEREM APLICADAS AS PARTIDAS SEMI – FINAIS E FINAIS

8.1.1. O atleta classificados, convocado para as partidas semi – finais e finais, que por algum motivo não justificável não comparecer as partidas marcadas, mesmo que seja 3 e 4 lugares, será automaticamente punidos com 5 (cinco) na próxima copa, promovido pelo Clube Estoril, sendo que esta punição será em pontos que não impedirá esse atleta de disputar as partidas do referido campeonato;

8.1.2. Caso aconteça algum previsto que não permita o início ou conclusão de um ou de dois jogos, será adiado ou no caso de necessidade de realização durante a semana, por motivo de calendário do clube, será arbitrado uma data na semana, aonde haverá a aplicação do artigo 6, ou seja, chamada novamente da lista de classificação.

8.1.3. Casos omissos ao presente regulamento, será julgado pelos encarregados da organização e diretoria do Clube Estoril.

Campo Grande, 03 de Março de 2013.

HOMOLOGO:

Coordenador de Futebol

Fábio Puga

Diretor do Clube Estoril

Zé Luis

Presidente da Associação Luso

Brasileira

Antonio Leal

