

COPA DO ENTARDECER 2011 – CLUBE ESTORIL

FINALIDADE

Artigo No. 01 - Finalidade

Este torneio tem como finalidade incrementar a prática do Futebol Suíço numa confraternização de respeito e amizade.

ORGANIZAÇÃO

Artigo No. 02 - Organização

Uma promoção e realização do Clube Estoril, juntamente com o Coordenador de Futebol e auxiliar direto, encarregados pela organização dos jogos em conformidade com o disposto neste regulamento. Mais informações específicas serão disponibilizadas no site: www.boleirosdoestoril.com.br

TAXAS

Artigo No. 03 – Taxa para festa de confraternização

Haverá uma taxa de **R\$ 10,00 (Dez Reais)**, a ser paga na lanchonete do clube, dando direito a **2 (dois) convites** para a entrada na festa de confraternização. Caso essa taxa seja paga até a **3ª rodada** da fase classificação o atleta será beneficiado com **2 (dois) pontos** na classificação individual.

Parágrafo Único: Caso o atleta tenha dependente(s) no mesmo título, este(s) será(ão) beneficiado(s) juntamente com o titular no caso do benefício dos pontos na classificação individual.

PARTICIPANTES E INSCRIÇÃO

Artigo No. 04 - Participantes

Somente poderá participar do “Copa do Entardecer 2011 – Troféu Modesto S. Filho, associados do Clube Estoril, com quinze anos completos ou mais, associados que completem quinze anos no ano de 2011, desde que o responsável assine o documento de “Termo de Responsabilidade” disponibilizado pelo Coordenador de Futebol e pessoas convidadas pela Comissão de Futebol, neste caso somente para a posição de goleiro, caso haja a necessidade.

Artigo No. 05 – Dia e Horário

A Copa será disputada aos **sábados, tendo o 1º jogo iniciando às 14:00 horas**. Os horários dos demais jogos serão disponibilizados durante o transcorrer da Copa devido a necessidade da adequação da tabela, variando devido ao numero de inscritos e os campos a serem utilizados, isso será determinado pela Comissão de Futebol e disponibilizado juntamente com a Lista de Inscrição.

Artigo No. 06 – Lista de Inscrição

Será disponibilizado na portaria do clube a “Lista de Inscrição” aos sábados a partir das 7:00 horas da manhã. O atleta pode escolher qual jogo participará, conforme sua conveniência. Somente o atleta poderá colocar o seu nome na lista de presença, ou seja, **não haverá inscrição por telefone**. Caso o atleta coloque o nome de terceiro(s) na lista estará sujeito as “penalidades e punições” descritas no regulamento.

§ 1º: Será permitido que pai inscreva filho(s) ou filho inscreva pai.

*§ 2º: Uma vez colocado o nome na lista, o atleta **NÃO** poderá trocar de posição ou de jogo com outro atleta inscrito, posteriormente ou anteriormente, mesmo estando ambos os presentes.*

*§ 3º: A **vaga de goleiro** somente poderá ser preenchida pelo atleta que optou por jogar nesta posição, “colaborador do gol” deve dar seu nome ao Coordenador de Futebol, para que seja “encaixado” conforme a necessidade.*

Artigo No. 07 – Chamada do Jogo

Para a formação das equipes será feita a chamada pelo coordenador de futebol dos inscritos 30 minutos antes do início da primeira partida e sempre no início do segundo tempo da partida anterior. O atleta que não estiver presente no momento da chamada será, automaticamente, substituído pelo primeiro atleta da lista de inscrição do jogo seguinte, que esteja presente no momento da chamada. Em caso de recusa e/ou ausência, caberá a vaga ao próximo atleta, assim sucessivamente até que se completem os atletas necessários ao jogo.

Este artigo vale para atleta de linha e goleiros

*§ 1º: É de responsabilidade do atleta estar atento a esta chamada, ou seja, **é o atleta que deve estar presente a chamada junto a mesa do coordenador e não o coordenador ficar procurando o atleta para conferir se o mesmo se encontra no campo no momento do chamada.***

*§ 2º: O atleta que for substituído, este somente poderá efetuar sua inscrição novamente na Lista de Inscrição, para o jogo que estiver em formação no momento de sua chegada, ou seja, **vai para o final da lista.***

DISPUTA DOS JOGOS

Artigo No. 08 - Tempo

Cada partida terá a duração de **2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos**, com intervalos de **5 (cinco) minutos**.

Artigo No. 09 – Numero de Atletas

As equipes serão formadas por 7 atletas em cada time, ou seja, não haverá reservas.

§ 1º: Nas fases de classificação e finais, caso o atleta de linha se contunda no decorrer da partida, este não poderá ser substituído em nenhuma hipótese.

§ 2º: Será permitido a realização da partida com 12 atletas no mínimo no caso da partida de repescagem.

Artigo No. 10 – Formação dos times

A lista com os atletas participantes do jogo será disponibilizada pelo coordenador de esportes, após a realização da chamada.

As equipes serão divididas por 2 (dois) capitães, devendo ser de forma harmônica e haver um equilíbrio técnico entre as equipes escolhidas, para isso deve-se utilizar o par ou ímpar para esta escolha.

Os capitães podem ser qualquer um dos 14 atletas envolvidos na partida, orientamos a serem do mesmo nível técnico e que conheçam o “futebol” de cada um dos inscritos. **Uma vez que os times sejam passados ao Coordenador de Futebol, não será mais aceito reclamação por parte dos participantes, desta forma orientamos aos interessados que escolham ou participem da escolha antes da apresentação dos times ao coordenador.**

Caso não se apresentem 2 (dois) capitães para a escolha, automaticamente será aplicado o próximo artigo, aonde a Comissão de Futebol, fará a divisão dos times.

Artigo No. 11 – Aprovação do time

Caso haja discordância por parte de uma maioria de atletas de uma das equipes sobre a formação dos times, a Comissão de Esporte analisará a montagem dos times e caso a diferença seja muito grande e não proporcionada pela escolha dos primeiros atletas (que tem um melhor nível técnico) que obviamente serão escolhido primeiramente pelo ganhador do par ou ímpar e sim pela “mau escolha”, ficando decido a necessidade de alguma alteração será feita pela Comissão de Futebol e após esta montagem, não serão aceito veto as equipes.

Parágrafo Único: A Comissão de Futebol é soberana em aceitar ou não a alteração nos times e quando necessário alterar, também terá a soberania da mudança. Desta forma qualquer tipo de problema para a aceitação das mudanças necessárias ou a não mudança, por parte de algum dos atletas em que venha a prejudicar o início da partida, o(s) atleta(s) descontente(s) pode(m) ser enquadrado(s) no regulamento, como “tumultuador”, ficando a critério da Comissão de Futebol a respectiva “penalidade e/ou punição”.

ATLETA

Artigo No. 12 – Material

Não será permitido em hipótese alguma o uso de chuteiras de travas e ou chuteiras de travas cerradas. Para a disputa da partida **o atleta terá que estar calçando tênis tipo suíço, com calção adequado e meião de futebol.**

Artigo No. 13 – Condições Mínimas

Não será permitida a participação na partida do atleta, quando for constatado pelo Coordenador de Futebol e/ou Comissão de Futebol, **estado de embriaguez e/ou condição física (entenda-se machucado)**, estando o mesmo sujeito as “penalidades e punições” descritas no regulamento.

§ 1º: *Será permitido ao atleta inscrito e presente no horário de seu jogo e que não tenha as “Condições Mínimas”, o **ponto de presença (1 ponto)** em sua classificação individual, quando este o solicitar ao Coordenador de Futebol. Esta medida visa que o mesmo não participe do jogo, de forma a prejudicar os demais atletas e mantenha a sua condição de competir individualmente na classificação.*

§ 2º: *Fica entendido que a “constatação” de tais condições mínimas é um “**direito de opinião**” do Coordenador de Futebol e/ou Comissão de Futebol, **devendo ao atleta somente aceitar seu enquadramento em tal condição**. Desta forma lhe será informado sua condição e lhe dado a opção de receber o ponto de presença ou automaticamente o mesmo será enquadrado no regulamento, como “tumultuador”, ficando a critério da Comissão de Futebol a respectiva “penalidade e/ou punição”.*

Artigo No. 14 – Goleiro e Atleta de Linha

O atleta que joga na linha e no gol deverá fazer a escolha em que posição computará seus pontos, no início do campeonato. Nenhum atleta poderá computar pontos na linha e no gol na mesma copa, para efeito de classificação.

§ 1º: *O atleta que computar pontos na linha e quando necessário atuar no jogo como goleiro, será chamado de **Colaborador no Gol**, para efeito de classificação.*

§ 2º: *Ao se inscrever automaticamente o atleta estará assumindo o compromisso de participar do jogo no horário estabelecido, devendo se apresentar ao coordenador de futebol no momento da chamada, 30 minutos antes no caso do 1º jogo e/ou no início do 2ª tempo do jogo anterior ao seu.*

Artigo No. 15 – De linha

O atleta terá seu direito reservado, para atuar em qualquer posição.

Artigo No. 16 – Goleiro

O atleta que for apenas goleiro terá preferência na fase de classificação.

§ 1º: *A preferência, só terá valor caso o goleiro tenha participado com 75% ou mais das partidas realizadas na fase de classificação.*

É expressamente proibido a participação de partidas consecutivas, caso haja outro(s) goleiro(s) disponível(is). Neste caso não será considerado o “Colaborador no Gol”.

O jogador de linha que entrou para colaborar no gol, não poderá ir para a linha nesta partida, mesmo em caso de contusão de algum atleta de linha, não podendo também ultrapassar a linha que divide o campo e terá a pontuação de 1 (um) ponto por rodada, caso seu time vença.

Em caso de contusão do goleiro, este poderá ser substituído por outro durante o transcorrer do jogo.

O goleiro deve se apresentar ao Coordenador de Futebol na chamada do jogo, visto que pode haver diferença de nível técnico entre os goleiros o que deve ser considerado na escolha das equipes

§ 2º: *Caso os goleiros não sejam considerados na escolha dos times, sua escolha será no momento do início da partida, decidida através da moeda acompanhada pelo árbitro.*

DISPUTAS DAS PARTIDAS

Artigo No. 17 – Faltas

Todas as faltas serão de interpretação do árbitro e sendo a sua cobrança de tiro livre direito. A equipe que atingir a marca de 6 (seis) faltas coletivas por período (1º. tempo, 2º. tempo), será punida cada falta posterior com a cobrança de tiro livre direito, **na marca específica de 12 metros, antes da marca do pênalti.**

Artigo No. 18 – Lateral

As cobranças dos arremessos laterais serão somente com as mãos.

Artigo No. 19 – Término Anormal

Quando uma ou ambas as equipes ficarem com menos de 5 atletas, seja qual for o motivo, a partida deverá ser encerrada e a equipe perderá os pontos da partida seja qual for o placar. Caso ambas fiquem reduzidas, nenhuma somará pontos.

Artigo No. 20 – Carrinho

Não será aceito nenhum tipo de jogada que envolva disputa com “carrinho”, sobre nenhum pretexto, que seja: “na bola” ou qualquer outro apresentado pelo atleta, devendo a arbitragem aplicar tal jogada como falta. Caso o mesmo ainda seja praticado de forma mais desleal, aonde na jogada com o carrinho atinja o adversário, deverá ser aplicado cartão amarelo, azul ou vermelho, conforme o critério do árbitro do jogo. **Essa será a orientação dada a arbitragem pela Coordenação de Futebol.**

Artigo No. 21 – Condição para Realização

Caso haja impedimento da realização uma partida ou até mesmo a conclusão dela em um dos campos, considerando para isso “fato de força maior”, citamos chuva, falta de energia ou outros motivos, a mesma deverá **continuar no outro campo, desde que o mesmo apresente condição para isso**, devendo os atletas darem seqüência da mesma de imediato no outro campo, ou aguardarem o término da partida em curso para dar o início/seqüência de sua partida. **A decisão sobre a condição do campo é da Comissão de Futebol**, uma vez que se considere o campo em condição, a partida deverá dar o seu curso normal. **Caso algum atleta abandone o jogo em curso, será aplicado o artigo que se refere a Abandono de Jogo.**

VALIDAÇÃO DA RODADA

Artigo No. 22 – Conclusão da Rodada

Caso a rodada tenha sido dado o seu início, ou seja tenha sido concluído ao menos um jogo e caso aconteça algum imprevisto que não permita o início ou conclusão dos demais jogos, considerando para isso “fato de força maior”, citamos chuva, falta de energia

ou outros motivos, **que não permita a realização da(s) partida(s) em nenhum dos campos**, será utilizado a “tabela de maioria de jogos” abaixo, aonde considera numero de times inscritos a Lista de Inscrição de associados inscritos e os jogos que tenham o mínimo de 12 atletas:

TABELA DE MAIORIA DE JOGOS

Inscritos	Realizados	Impossibilitados
9	5	4
8	5	3
7	4	3
6	4	2
5	3	2
4	3	1
3	2	1

No caso de não atender a maioria dos jogos “realizados”, considera-se cancelada a rodada e será dado 1 (um) ponto de presença, a todos os inscritos na Lista de Inscrição.

No caso de realização da maioria dos jogos, os resultados serão mantidos e as devidas pontuações aplicadas. Como o campeonato tem a característica de ponto individual e os demais associados ficaram impedidos de competir, será dado 2 (dois) pontos aos inscritos na Lista de Inscrição que não jogaram.

DISPUTA DA REPESCAGEM

Artigo No. 23 – Disputa

Caso a última partida da rodada precise ser completada com mais atletas além dos inscritos na Lista de Inscrição, poderão participar atletas inscrito na Lista da Repescagem, podendo sua realização acontecer com no **mínimo 12 (doze) atletas**.

Artigo No. 24 – Lista da Repescagem

Deverá ser informado ao Coordenador de Futebol, o nome do atleta interessado em participar da partida de repescagem. Podendo se inscrever somente atletas que tenham perdido sua partida da rodada.

Artigo No. 25 – Pontuação/Punição

Em caso de vitória o atleta repescado terá direito a **somar 1 (um) ponto** na classificação individual. Ficando o mesmo sujeito a todas as punições possíveis, caso se faça necessário. Os gols não serão computados para a artilharia.

FASES FINAIS

Artigo No. 26 – Classificação

Os pontos serão computados por rodada, individualmente. Para os atletas de linha, da seguinte forma:

- **Vitoria** **4 pontos**
- **Empate** **2 pontos**
- **Derrota** **1 ponto**
- **Repescagem com vitoria** **1 ponto**

Para os GOLEIROS:

- **Vitoria** **2 pontos**
- **Derrota** **1 ponto**

Após as realizações das rodadas das fases de classificação, serão selecionados 28 (vinte e oito) atletas com o maior numero de pontos e os 4 (quatro) goleiros na mesma condição, que serão escolhidos no momento da formação das 4 (quatro) equipes finalistas.

Caso 2 (dois) ou mais atletas, terminarem com o mesmo numero de pontos na fase classificatória, o **critério para o desempate** será o seguinte:

- 1. Maior numero de participações nas rodadas**
- 2. Menor numero de pontos perdidos por cartões**
- 3. Pela idade (o mais velho) terá a preferência**

Artigo No. 27 – Chamada do Jogo

Para a formação das equipes, **tanto na semi-final quanto na final**, será feita a chamada pelo coordenador de futebol dos classificados, conforme o horário à ser divulgado na época, caso no momento da formação das equipes finalistas algum atleta não esteja presente, o mesmo será substituído pelo atleta presente melhor classificado, portanto, os atletas que se classificarem logo após a 28ª posição, caso desejam participar das finais do campeonato, deverão estar presentes no local e na hora da chamada.

As equipes finalistas serão formadas pelo mesmo critério da fase classificatória, isto é, o atleta escolherá qual partida deseja jogar e as equipes serão formadas no par ou impar até a partida final.

Apenas na fase semi-final, no ato da chamada de presença cada atleta escolherá a partida que deseja jogar. Na final, participaram da disputa do 1º e 2º lugar os vencedores da semi-final, na disputa do 3º e 4º os perdedores da semi-final.

Artigo No. 28 - Tempo

Cada partida terá a duração de **2 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos**, com intervalos de **5 (cinco) minutos**.

Artigo No. 29 – Empate Tempo Normal

Em terminado empatado a partida no tempo normal, a disputa pela vitória se dará através de cobranças de 3 (três) penalidades máximas e em se mantendo o empate, serão cobradas penalidades alternadas até que se defina um vencedor.

PREMIAÇÃO

Artigo No. 30 – Premiação

O Clube Estoril premiará:

- 01 troféu para a equipe Campeã**
- 01 troféu para a equipe Vice Campeã**
- Medalhas para os atletas Campeão, Vice Campeão e Terceiro**
- 01 troféu para o Artilheiro**
- 01 troféu para o Melhor Pontuado**
- 01 troféu para o Melhor Goleiro**
- 01 troféu para o Destaque**

PENALIDADES E PUNIÇÕES AOS ATLETAS

Artigo No. 31 – Expulsão

A expulsão através de cartão vermelho é automaticamente punida com uma partida de suspensão, a ser cumprida na rodada seguinte.

§ 1º: Caso o atleta receba o cartão vermelho na ultima rodada da classificação, sendo este classificado para a fase semi-final, estará livre da suspensão do próximo jogo.

§ 2º: Se o atleta for expulso na fase semi-final, como estará suspenso automaticamente, este será substituído por outro atleta conforme critérios de classificação.

Artigo No. 32 – Cartões Pontuação Negativa

Os árbitros trabalharão com 3 (três) cartões para efeito de punições:

CARTÃO	SIGNIFICADO	PONTOS PERDIDOS
• Amarelo	Advertência	1 ponto
• Azul	Suspensão por 3 (três) minutos	2 pontos
• Vermelho	Expulsão de Campo	3 pontos

Parágrafo Único: Caso o atleta tome mais de 1 cartão no mesmo jogo, prevalecerá para dedução dos pontos na classificação o cartão de maior ponto à ser deduzido, não a soma dos pontos dos cartões.

Artigo No. 33 – Tumultuar

Todo atleta que por algum motivo, **tumultuar a copa e/ou prejudicando o andamento normal da partida**, estando a agredir verbalmente outro atleta, seja de equipe adversária, própria equipe, árbitro ou comissão organizadora, este estará passivo de

penalidade a serem aplicadas pela **Comissão de Futebol e ou Comissão de Ética do Clube Estoril**, que vem desde advertência até a suspensão do atleta do campeonato, ou outra que se julgar necessária. Inclusive sujeito ao enquadramento dentro do Regulamento Interno do Clube Estoril, no que se refere à disciplina.

Parágrafo Único: Será considerado tumultuar, quando o atleta, que por algum motivo for expulso ou suspenso de uma partida, se recusar a abandonar o campo será dado pelo árbitro à tolerância de 5 (cinco) minutos. Extrapolando este prazo e o mesmo permanecer e/ou prejudicar o andamento da partida, a equipe ao qual o mesmo pertence será declarada perdedora pelo placar de 1 x 0, se estiver empatada ou estiver ganhando, mas quando estiver sendo derrotada, será mantido o placar para efeito de artilharia e a equipe marcará os pontos citados neste regulamento. Sendo o atleta automaticamente encaminhado a Comissão de Futebol para punição.

Artigo No. 34 – Agressão

Todo atleta que por algum motivo, agredir fisicamente (chutes, socos, pontapés, cuspe, etc) o seu adversário, próprio jogador da sua equipe, árbitro da partida ou comissão organizadora, estará **automaticamente eliminado do copa**.

Artigo No. 35 – Abandono

Atleta que **abandonar** a partida no seu transcorrer, sem nenhum motivo justificável, o mesmo **estará automaticamente eliminado do torneio**. E o mesmo ainda será enquadrado no artigo que trata de “Tumultuar” o torneio.

CASOS OMISSOS

Artigo No. 36 – Casos Omissos

Casos omissos ao presente regulamento serão julgados pela Comissão de Futebol.

Campo Grande/MS, 26 de Julho de 2011.

Comissão de Futebol

OLAVO DE OLIVEIRA COSTA JUNIOR

WILLIAN NEVES PINHEIRO

SEBASTIÃO DA SILVA

MARCELO SOUZA MEDEIROS

EDGAR VICENTE PEREIRA

LUIS CARLOS MANDU DA SILVA

LUCAS AZAMBUJA GABINIO

Clube Estoril / Diretor do Clube
JOSÉ LUIZ DAIBERT CAPIBARIBE

Clube Estoril / Coordenação de Futebol
PROF. FABIO PUGA

Clube Estoril / Presidente
ANTONIO MANUEL CORDEIRO LEAL